



REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PROJEKTU ERASMUS+

„All together learning at school” A.T.L.A.S

§1. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie logo projektu ERASMUS+ Akcja 2 Partnerstwo Strategiczne *„All together learning at school”*
2. Logo będzie miało zastosowanie dla celów promocyjnych projektu ERASMUS+ Akcja 2 Partnerstwo Strategiczne: *„All together learning at school”* oraz będzie umieszczane na materiałach promocyjnych i informacyjnych.
3. Celem konkursu jest uzyskanie projektu graficznego logo, który będzie uwzględniał tematykę projektu, tytuł projektu i odnosić się do krajów partnerskich.

§2. Zasady konkursu:

1. Konkurs będzie przebiegał w dwóch etapach:
 - etap szkolny
 - etap międzynarodowy/ międzyszkolny
2. Informacje szczegółowe o konkursie zostają zamieszczone na stronie internetowej szkoły oraz na platformie www.atlas2017.esy.es
3. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny

§3. Zasady konkursu: etap szkolny

1. Konkurs jest adresowany do grupy uczniów lub do całej społeczności poszczególnych szkół partnerskich
2. Autor projektu logo powinien dostarczyć wraz z wyobrażeniem graficznym oświadczenie, stanowiące załącznik Nr 1 do niniejszego regulaminu.
3. Każdy uczestnik może przedstawić maksymalnie 2 projekty logo
4. Projekty mogą być realizowane indywidualnie lub zespołowo.
5. Spośród nadesłanych projektów komisja oceniająca wybierze maksymalnie 10 projektów, które zostaną zamieszczone na forum szkolnym www.atlas2017.esy.es
6. Komisja oceniająca wybierając nie więcej niż 10 prac do zamieszczenia na forum szkolnym www.atlas2017.esy.es będzie brała pod uwagę spełnienie wymagań określonych w punkcie **Wymagania logo**
7. Wyboru 10 najlepszych prac do zamieszczenia na forum szkolnym www.atlas.esy.es dokona jury składające się z 3 nauczycieli (w tym nauczyciel informatyki) oraz dyrektor.
8. Projekty zamieszczone na forum zostaną poddane ocenie przez społeczność szkolną każdej ze szkół partnerskich.
9. Uczniowie danej szkoły mogą 1 raz zagłosować na wybrany projekt i ewentualnie dodać jakiś komentarz.
10. Zasady rejestracji, logowania i głosowania na wybrany projekt zostały opisane w **Załączniku nr 2**.
11. 2 projekty z największą ilością głosów na forum szkolnym www.atlas2017.esy.es zostaną zakwalifikowane do kolejnego etapu międzyszkolnego/ międzynarodowego.
12. Autorzy 2 zwycięskich projektów na etapie szkolnym otrzymują nagrody rzeczowe i zakwalifikowują się do etapu międzyszkolnego/ międzynarodowego. Pozostali uczestnicy otrzymują dyplomy.

§4. Zasady konkursu: etap międzyszkolny /międzynarodowy

1. Każda ze szkół partnerskich zgłasza 2 projekty logo, które uzyskały największą ilość głosów na etapie szkolnym. Maksymalnie na forum międzynarodowym www.atlas2017.esy.es znajdzie się 12 projektów
2. Projekty zamieszczone na forum międzynarodowym zostaną poddane ocenie przez społeczność uczniowską w głosowaniu w każdej ze szkół partnerskich.
3. **Uczniowie oddają głosy na projekty logo ze szkół partnerskich, nie mogą oddawać głosów na prace kolegów/koleżanek z własnej szkoły.**
4. Kryteria oceniania prac zamieszczonych na forum międzynarodowym takie same jak na etapie szkolnym (patrz Wymagania logo)
5. Projekt logo, który otrzyma największą liczbę głosów zostaje ogłoszony logo projektu „*All together learning at school*”
6. **Zwycięzca konkursu otrzymuje:** certyfikat, symboliczną nagrodę rzeczową i gwarancję wyjazdu na kolejne spotkanie projektowe.

§5. Wymagania projektu logo

1. Projekt logo może być wykonany w dowolnej technice (rysunek, grafika, szkic) z użyciem dowolnej ilości kolorów, w formacie nie większym niż A4 **lub/i** wykonany projekt w wersji elektronicznej zapisanej w jednym z wybranych formatów (PDF, JPG,PNG, BMP) w rozmiarze nie większym niż 300 x300
2. **Kryteria brane pod uwagę podczas oceny prac to:**
 - a) odniesienie do tematyki projektu,
 - b) odniesienie do tytuł projektu
 - c) odniesienie się do krajów partnerskich.
 - d) Kreatywność
 - e) oryginalność
 - f) estetyka

§6 Terminy

Etap szkolny

25.11.2016 – ogłoszenie konkursu

14.01.2017- zakończenie zbierania prac

15.01.2016 - wybór 10 prac na forum szkolne www.atlas2017.esy.es

16.01- 22.01.2017- głosowanie na forum szkolnym

23.01.2017 – ogłoszenie wyników; wyselekcjonowanie dwóch prac na etap międzyszkolny/ międzynarodowy

Etap międzyszkolny /międzynarodowy

13- 19.02.2017- głosowanie na forum międzynarodowym www.atlas2017.esy.es

20.02.2017 –ogłoszenie wyników

§7 Postanowienia końcowe

1. Wyłonione w drodze konkursu logo staje się własnością Organizatora, który może je w dowolny sposób wykorzystywać dla celów promocyjnych projektu.
2. Prace nie spełniające wymagań, o których mowa w niniejszym regulaminie lub dostarczone po wyznaczonym terminie, nie będą podlegały ocenie przez Komisję Konkursową.
3. Uczestnictwo w konkursie równoznaczne jest z akceptacją niniejszego regulaminu.

Załącznik 1

Oświadczenie przekazania praw autorskich

.....
miejsce

data

OŚWIADCZENIE

Niniejszym oświadczam, iż posiadam pełne autorskie prawa majątkowe do projektu logo zgłoszonego na logo projektu ***All together learning at school*** Oświadczam, że przesłany projekt nie narusza majątkowych i osobistych praw autorskich osób trzecich.

Jednocześnie wyrażam zgodę na przekazanie praw autorskich, (niewyłącznych) praw majątkowych do opracowanego przeze mnie w zakresie:

- utrwalania i zwielokrotniania nadesłanego utworu/ów – wytwarzanie egzemplarzy utworu bez względu na technikę (np. techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, cyfrową), ilość i wielkość nakładu;
- w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono, wprowadzanie do obrotu, najem, użyczenie oryginału albo egzemplarzy, nadawanie drogą przewodową i bezprzewodową, wystawianie, odtworzenie, reemitowanie, publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, rozpowszechnianie w nieograniczonym nakładzie i zasięgu terytorialnym, wprowadzenie korekty i redakcji tekstu, dokonywanie skrótów i opracowań, wykorzystanie utworu lub jego fragmentu do innego celu np. adaptowanie do wydawnictwa książkowego, materiału promocyjnego, artykułu prasowego;
- oraz prawa pokrewne z zastrzeżeniem między innymi ujawnienia nazwiska Autora (Autorów) w sposób zwyczajowo przyjęty oraz z obowiązkiem przekazania Autorowi 1 egzemplarza autorskiego każdego wydania.

Przeniesienie autorskich praw majątkowych do nadesłanego utworu (pracy) powoduje przeniesienie na projekt na Erasmusa + Akcja 2 „All together learning at school” własności nadesłanego egzemplarza tego utworu bez względu na formę w jakiej został dostarczony.

.....
Podpis autora i data

(w imieniu osób nieletnich oświadczenie podpisują ich opiekunowie prawni)

Załącznik nr 2

Zasady rejestracji i logowania:

1. Otwórz witrynę www.atlas.esy.es
2. Wybierz zakładkę Rejestracja
3. Podaj login, hasło, adres e-mail, imię i nazwisko, wybierz lokalizację
4. Zaczekaj aż administrator przypisze Cię do właściwej grupy (do 1 doby)
5. Zaloguj się, podając nazwę użytkownika lub adres e-mail oraz hasło

Zasady zgłaszania projektów logo:

1. Otwórz witrynę www.atlas2017.esy.es
2. Zaloguj się
3. Wybierz odpowiedni dział (uczniowie Canidelo – dział Canidelo, uczniowie z Isernii – dział Isernia itd.)
4. Dodaj nowy post (w tytule postu umieść swoje imię i nazwisko oraz klasę)
5. Do postu dodaj załącznik z plikiem zawierającym projekt logo (plik graficzny)

Zasady głosowania na projekt logo:

1. Otwórz witrynę www.atlas2017.esy.es
2. Zaloguj się
3. Wybierz odpowiedni dział (uczniowie Canidelo – dział Canidelo, uczniowie z Isernii – dział Isernia itd.)
4. Otwórz post Głosowanie na logo projektu
5. Zaznacz najlepszy projekt logo